

EDITORIAL

Los nuevos tiempos han traído nuevos vientos de cambio en la ciencia y en especial las Ciencias Biomédicas, cada día la visión particular le va ganando terreno a la general. Esto obliga a optimizar las terapias personalizadas, mejorar el acceso mínimamente invasivo, incorporar la robótica y la promoción de terapias híbridas. Estas técnicas, se han basado para su gran crecimiento, en sistemas de realidad virtual y aumentada. La realidad virtual hace uso de mundos totalmente sintéticos, para lo cual realiza escenarios 3D simulados donde se pueden hacer distintos tipos de prácticas y aprendizajes, además de incorporar nuevos conocimientos. La realidad aumentada a diferencia de la virtual, combina eficientemente la realidad “real” y la virtual dentro de ambientes mixtos, no requiere componentes tan costosos para su representación y uso, empleando plataformas menos exigentes en desempeño. Esto lleva a que la formación continua y la incorporación de científicos en el área asistencial sea imprescindible, y que los evaluadores de nuevas tecnologías a incorporar al sistema de salud posean una formación académica y científica adecuada capaz de ayudar a la correcta toma de decisiones a la hora de incorporar nueva tecnología.

Nuestra publicación pretende abarcar estas nuevas tecnologías desde un punto de vista académico y tecnológico, por lo que seguimos apostando a la inclusión de trabajos originales de todas las áreas del conocimiento, destacando en este número en particular la participación de autores extranjeros (peruanos y mexicanos) con el artículo “Modelo de atención para poblaciones dispersas: análisis de su institucionalización”.

EDITORIAL

Current times have brought winds of change in the field of science and, specially, in Biomedical Sciences. Each day, individual view gains ground over the general view, forcing an optimization of personalized therapies, improving a minimally invasive approach, adopting robotics and promoting hybrid therapies. For their significant growth, these techniques have been based on virtual and augmented reality systems. Virtual reality uses totally synthetic worlds, and to that purpose, it prepares 3D simulated scenarios, where different kinds of practices and learning activities can be performed, besides incorporating new knowledge. Augmented reality, unlike virtual reality, efficiently combines “real” and virtual reality within mixed environments, it does not require so expensive components for its representation and application, and it uses less demanding platforms for its performance. Continuous training and incorporation of scientists in the health care area become essential; in addition, when they are incorporated into the health care system, reviewers of new technologies should already have an adequate academic and scientific training, capable of assisting in the right decision making process, when new technologies are adopted.

Our publication intends to comprise these new technologies from an academic and technological point of view; therefore, we remain committed to the inclusion of original papers on all areas of knowledge; on this number, we particularly highlight the participation of foreign authors (Peruvian and Mexican), with the article “Health care model for scattered populations: analysis of its institutionalization.